

**SISTEM INFORMASI INVENTORY BARANG PADA TOKO
BANGUNAN PERDANA KUSUMA SEMARANG BERBASIS WEB**
(*GOODS INVENTORY INFORMATION SYSTEM ON KUSUMA PRIMARY BUILDING
SHOP SEMARANG WEB-BASED*)

Yaniar Novia Rinjani
Fakultas Teknologi Informasi dan Komunikasi
Universitas Semarang
Yaniarrinjani32@gmail.com

ABSTRACT

An inventory information system is a must that must be owned by a company or business engaged in sales and purchases in order to process transaction data related to inventory can be carried out effectively and efficiently, it is known that the implementation of the inventory system at the Perdana Kusuma Building Store. Manual data such as the duration of searching for goods data, incoming goods data, and outgoing goods data as well as searching for stock of goods that have run out or which will run out, returns of damaged goods are not controlled and also frequent errors in the reporting process in calculating and inventory stock items that are still less effective. To be able to process transaction data that is quite large, special tools are needed to be able to handle it. Therefore the computer is the right choice from various sides. In terms of speed, accuracy and accuracy it has with the help of software that supports it, therefore an inventory information system was built using a prototype system development method that went through several stages of process. The result of this research is to build an application that is able to help the transaction process more easily and efficiently which can help the store in carrying out its business activities.

Keywords : design, system, inventory, prototype

ABSTRAK

Sistem informasi inventory merupakan sebuah hal keharusan yang harus dimiliki sebuah perusahaan ataupun usaha yang bergerak pada bidang penjualan dan pembelian agar dapat mengolah data transaksi yang berkaitan dengan persediaan dapat dilakukan secara efektif dan efisien, diketahui pelaksanaan sistem inventory di Toko Bangunan Perdana Kusuma masih menggunakan sistem pengolahan data secara manual seperti lamanya mencari data barang, data barang masuk, data barang keluar maupun pencarian stok barang yang sudah habis atau yang akan habis, retur barang rusak tidak terkontrol dan juga sering terjadinya kesalahan proses pembuatan laporan dalam perhitungan dan persediaan stok barang yang masih kurang efektif. Untuk dapat mengolah data transaksi yang jumlah cukup banyak diperlukan alat khusus untuk dapat menanganinya oleh sebab itu komputer lah yang menjadi pilihan yang tepat dari berbagai sisi. Dari sisi kecepatan, ketelitian dan keakuratan yang dimilikinya dengan bantuan piranti lunak yang mendukungnya oleh karena itu dibangunlah sebuah sistem informasi inventory dengan menggunakan metode pengembangan sistem Prototype yang melalui beberapa proses tahapan. Hasil dari penelitian ini ialah membangun sebuah aplikasi yang mampu membantu proses transaksi lebih mudah dan efisien yang dapat membantu pihak toko dalam melakukan kegiatan usahanya.

Kata kunci : Perancangan, Sistem, Inventory, Prototype.